Departamento de Informática
Universidad de Valladolid
Campus de Segovia

TEMA 10: DOCUMENTACIÓN

Prof. José Vicente Álvarez Bravo

DOCUMENTACIÓN

- Manual de usuario.
- Manual de mantenimiento.

DOCUMENTACIÓN

- Un producto de software necesita de una documentación que permita a los usuarios aprender a utilizarlo y a los programadores a mantenerlo.

- La documentación del programa se puede, por tanto, concretar en:

  - Un manual de usuario.
  - Un manual de mantenimiento.

MANUAL DEL USUARIO

- Una buena documentación hará que el programa sea más accesible y asequible.

- Debe presentar:
  - una introducción a las funciones más utilizadas del software.
  - Una sección que explique como instalar el programa.
  - Una sección de referencia que describa los detalles de cada función del software.

MANUAL DE MANTENIMIENTO

- Es la documentación requerida para mantener el software durante su ciclo de vida.

- Se divide en dos categorías:
  - Documentación interna.
  - Documentación externa.

DOCUMENTACIÓN INTERNA

- Esta documentación cubre los aspectos de legibilidad del código fuente del programa. Forma parte del propio código.

- Está contenida en los **comentarios**.

- Algunos de los tópicos a considerar son:
  - Cabecera del programa o subprograma.
  - Nombre significativos para describir los identificadores.
  - Comentarios relativos a la función del programa, así como de los módulos de que se compone.
  - Comentarios significativos obtenidos a través de la verificación del programa.
  - Claridad de estilo y formato.

DOCUMENTACIÓN EXTERNA

- Documentación ajena al código fuente.
- La documentación externa debe incluir:
  - Listado actual del programa fuente, mapas de memoria, etc..
  - Especificación del programa: documento que define el propósito y modo de funcionamiento del programa.
  - Diagrama de la estructura.
  - Especificación de los datos a procesar.
  - Formatos de la pantalla con los que podrá interactuar el usuario.
  - Otras indicaciones que puedan ser de utilidad.